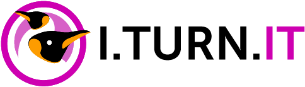
# Kennismaking met programmeren

Project van de Pedagogische Academie, Hanzehogeschool Groningen en Groningen Programmeert in samenwerking met:



antwoordblad

voorwaarden

1. 1

2 .0

3. 1

4. 0

5. 0

6. 1

7. 2

8. 1

9. 2

10. 2

11. 1

12. hangt af van *kaartfiguur*

13. 1

14. 10

15. 10

16. 1

17. 2

18. 1

19. 2

20. 10

21.

IF (kaartkleur == ‘zwart’):

voeg-punten-toe(2)

ELSE:

IF (kaartfiguur == nummer):

voeg-punten-toe(nummer)

ELSE:

voeg-punten-toe(10)

21. meerdere antwoorden mogelijk